# Sprawozdanie 7

Szymon Duda

303101

Zadanie 0 API

Posłużyłem się tutaj flagą O\_NONBLOCK, która sprawia że program nie będzie oczekiwał na pojawienie się klienta. Należało również dodać nowy deskryptor pliku by program nie wyrzucał błędów. Używam również fcntl(2) oraz flag F\_GETFL i F\_SETFL.

Błąd w trzecim programie był spowodowany zbyt małym buforem. Po zwiększeniu jego rozmiaru program się wywołuje. Limity ilości i rozmiaru wiadomości można sprawdzić w pliku psx.h Jako MESSAGE\_BUF\_SIZE.

Zadanie 1 Chatbot

Połączyłem program z zadania 1 podpunktu 0 – srvfifo.c oraz cntfifo.c z programem Eliza.

Zadanie 2 Zliczanie głosów

Zmodyfikowałem pliki z zadania 1 podpunktu 2. Cały kod klienta się uprościł ponieważ jedynie nasłuchujemy wyników.